

REGULAMIN KONKURSU

NA NAJFAJNIEJSZY KOMIKS Z ZINA

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Konkurs „Na najfajniejszy komiks z ZINA” (dalej: „Konkurs”) jest konkursem artystycznym o charakterze umiejętnościowym i nie stanowi gry losowej ani zakładu wzajemnego w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
2. Konkurs jest organizowany na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
3. Konkurs skierowany jest do osób fizycznych będących konsumentami w rozumieniu art. 22¹ Kodeksu cywilnego, przebywających na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej (dalej: „Uczestnicy”).

§ 2. Organizator

1. Organizatorem Konkursu jest Pan Lutek Patryk Lutrzykowski, prowadzący działalność gospodarczą pod firmą Pan Lutek Patryk Lutrzykowski, NIP: 6793321149, ul. Krzysztofa Komedy 4/47, 80-176 Gdańsk (dalej: „Organizator”).
2. Organizator jest właścicielem marki TuKomiks.
3. Udział w Konkursie jest równoznaczny z zapoznaniem się z niniejszym Regulaminem i jego akceptacją.

§ 3. Uczestnicy Konkursu

1. Uczestnikami Konkursu mogą być osoby, które:
 - a) brały udział w wydarzeniu „24-Godzinny Maraton Komiksowy” organizowanym przez Organizatora w dniach 18-19 października 2025 roku,
 - b) w dniu rozpoczęcia wydarzenia ukończyły 18 lat i posiadają pełną zdolność do czynności prawnych albo są osobami niepełnoletnimi posiadającymi zgodę przedstawiciela ustawowego na udział w Konkursie.
2. Organizator może zażądać przedstawienia zgody, o której mowa w ust. 1 lit. b, przed wydaniem nagrody.

§ 4. Zasady Konkursu

1. Konkurs polega na wyborze dwóch najlepszych komiksów przygotowanych przez Uczestników podczas wydarzenia „24-Godzinny Maraton Komiksowy” w dniach 18-19 października 2025 roku.
2. W Konkursie biorą udział wyłącznie komiksy stworzone w klasycznym trybie maratonu 24-godzinnego, tj. składające się z 24 stron wykonanych w czasie 24 godzin podczas wydarzenia „24-Godzinny Maraton Komiksowy”. Komiksy niespełniające powyższego warunku nie podlegają ocenie ani głosowaniu.

3. Komiksy zostaną wyłonione w dwóch niezależnych trybach:
 - a) w drodze publicznego głosowania internetowego („Nagroda Czytelników”),
 - b) w drodze wyboru dokonanego przez Organizatora oraz powołanych przez niego członków zespołu TuKomiks („Nagroda Organizatora”).
4. W głosowaniu internetowym może wziąć udział każda osoba posiadająca konto Google.
5. Głosowanie ma charakter anonimowy i nie wymaga podawania danych osobowych głosujących.
6. Link do ankiety głosowania udostępniany jest za pośrednictwem profili Organizatora w serwisach Discord, Facebook oraz Instagram.
7. **Głosowanie trwa od dnia 18 stycznia 2026 roku do dnia 25 stycznia 2026 roku do godziny 23:59.**

§ 5. Rozstrzygnięcie Konkursu

1. W ramach Konkursu zostaną wyłonieni dwaj laureaci.
2. Laureatem Nagrody Czytelników zostaje autor komiksu, który uzyska największą liczbę głosów w głosowaniu internetowym.
3. Laureatem Nagrody Organizatora zostaje autor komiksu wybranego przez Organizatora oraz powołanych przez niego członków zespołu TuKomiks, na podstawie subiektywnej oceny artystycznej.
4. Jeden Uczestnik może otrzymać wyłącznie jedną nagrodę w Konkursie. W przypadku gdy ten sam Uczestnik uzyska największą liczbę głosów w głosowaniu internetowym oraz zostanie wybrany do Nagrody Organizatora, Nagroda Organizatora zostanie przyznana kolejnemu Uczestnikowi wskazanemu przez Organizatora oraz członków zespołu TuKomiks.
5. **Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi nie później niż do dnia 31 stycznia 2026 roku za pośrednictwem kanałów komunikacji Organizatora.**

§ 6. Nagrody

1. Każdemu z laureatów przysługuje nagroda obejmująca:
 - a) wydanie wyróżnionego komiksu przez Organizatora w nakładzie 30 egzemplarzy w celu prezentacji i sprzedaży na targach oraz festiwalach związanych z komiksem,
 - b) możliwość uzyskania wynagrodzenia procentowego od sprzedaży komiksu, na zasadach określonych w odrębnej umowie zawartej pomiędzy Organizatorem a laureatem.
2. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny ani na inne nagrody.
3. Szczegółowe warunki współpracy, w tym kwestie wynagrodzenia oraz rozliczeń podatkowych, regulować będzie odrębna umowa.
4. W przypadku niespełnienia przez laureata warunków określonych w Regulaminie lub odmowy zawarcia umowy, Organizator ma prawo do wyboru innego Uczestnika.

§ 7. Prawa autorskie

1. Uczestnik oświadcza, że jest wyłącznym autorem zgłoszonego komiksu oraz że przysługują mu pełne autorskie prawa majątkowe i osobiste do utworu.

2. Z chwilą ogłoszenia wyników Konkursu zwycięzca udziela Organizatorowi nieodpłatnej, niewyłącznej licencji na korzystanie z komiksu na następujących polach eksploatacji:
 - a) utrwalanie i zwielokrotnianie techniką drukarską,
 - b) wprowadzanie do obrotu egzemplarzy drukowanych,
 - c) publiczne wystawianie i prezentowanie,
 - d) wykorzystanie w celach promocyjnych i marketingowych Organizatora,
 - e) publikacja w internecie i mediach społecznościowych Organizatora.
3. Licencja udzielana jest na czas nieoznaczony i bez ograniczeń terytorialnych.
4. Szczegółowe zasady przeniesienia praw lub rozszerzenia licencji mogą zostać określone w odrębnej umowie.

§ 8. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator.
2. Dane osobowe przetwarzane są w celu organizacji i przeprowadzenia Konkursu oraz realizacji nagrody, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b i c RODO.
3. Dane będą przetwarzane przez okres trwania Konkursu oraz po jego zakończeniu przez czas niezbędny do realizacji obowiązków prawnych Organizatora.
4. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu oraz wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
5. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz niezbędne do udziału w Konkursie.

§ 9. Reklamacje

1. Reklamacje dotyczące Konkursu mogą być zgłaszane drogą elektroniczną na adres: tukomiks@gmail.com do dnia 7 lutego 2026 roku.
2. Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 30 dni od dnia ich otrzymania.

§ 10. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, o ile zmiany te nie naruszają praw nabytych Uczestników.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne niezależne od niego.
3. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa polskiego.